

# Prüfungsbeschreibung

## Teil 2: Tent Pegging



### IV. Internationale Deutsche Meisterschaften der Kavallerie

8. – 10. September 2017

# Prüfungsübersicht

PrfNr	Einzel- (E) / Gruppe prüfung (G)	Prüfungsbezeichnung	Seite
16	E	<a href="#">L1 Tentpegging Lanze Einzeln</a>	<a href="#">4</a>
17	G	<a href="#">L2 Tentpegging Lanze Paar</a>	<a href="#">5</a>
18	G	<a href="#">L4 Tentpegging Lanze Gruppe</a>	<a href="#">6</a>
19	E	<a href="#">S1 Tentpegging Säbel Einzeln</a>	<a href="#">7</a>
20	G	<a href="#">S2 Tentpegging Säbel Paar</a>	<a href="#">8</a>
21	G	<a href="#">S4 Tentpegging Säbel Gruppe</a>	<a href="#">9</a>

# Definitionen

<b>Abkürzung</b>	<b>Definition</b>
<b>EZ</b>	Erlaubte Zeit
<b>HT</b>	Höchstzeit
<b>GE</b>	Gesamtergebnis
<b>E</b>	Einzelprüfung
<b>G</b>	Gruppenprüfung
<b>D</b>	Dressur
<b>S</b>	Springen
<b>W</b>	Waffenreiten
<b>K</b>	Schießen
<b>A</b>	Ausrüstung
<b>M</b>	Military
<b>MinA</b>	Mindestausrüstung
<b>WN</b>	Wertnote
<b>FELDAUSRÜSTUNG_PFERD</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sattel und feldmarschmäßige Ausrüstung entsprechend nationalem Reglement und Epoche</li> <li>• Dienstzaum entsprechend nationalem Reglement und Epoche</li> <li>• keine Hilfszügel</li> <li>• Mindestausrüstung: Vorderpackung (z.B. Vorderpacktaschen, Pistolenholster, Mantelrolle) und Hinterpackung (z.B. Hinterpacktaschen, Mantelrolle)</li> </ul>
<b>FELDAUSRÜSTUNG_REITER</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• feldmarschmäßige Uniform entsprechend nationalem Reglement und Epoche</li> <li>• Mindestbewaffnung: Degen/Säbel oder Lanze oder Karabiner</li> </ul>

PrfNr	Einzel- / Gruppen prüfung	Prüfungsbezeichnung
<b>16</b>	<b>E</b>	<b>L1 Tentpegging Lanze Einzeln</b>

**a) Beschreibung:**

Ziel des Wettbewerbes ist das Aufnehmen eines Peg (stilisierter Zelthering/Pflock) mit Lanze durch einen Reiter im Galopp.

Teilnehmen können Reiter einzeln.

Die dafür vorbereitete Bahn ist ca. 100m lang. 4 Bahnen parallel nebeneinander. Gesamtbreite 20 – 25 m.

Der Richter gibt durch grüne Flagge am Peg die zu bereitende Bahn frei. Es zählt nur der Peg auf der freigegebenen Bahn.

**b) Anforderungen:**

Anforderung	Wert
Anzahl Ziele	1
Durchgänge	2
Tempo	500 m/min
Streckenlänge	Ca. 100 m
Zieltypen	Peggs aus Karton oder Kunststoff. Helle Vorderseite. <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Durchgang: Länger als 20 cm, breiter als 7 cm</li> <li>2. Durchgang: Länger als 20 cm, breiter als 5 cm</li> </ol> Bei Punktegleichstand Stechen auf Peg länger als 20 cm, schmaler als 2,54cm

**c) Bewertung:**

Peg wird gestreift, verbleibt in Position: 2 Punkte (Strike)

Peg wird aus dem Loch gezogen: 4 Punkte (Draw)

Peg wird bis über die Carrylinie (10m hinter Peg) befördert: 6 Punkte (Carry)

Wird der Peg durch die Einwirkung der Waffe zerstört erhält der Reiter volle Punktzahl.

Ausschluss:

- Sturz eines Reiters und/oder Verlust der Waffe führen zum Ausschluss
- Überschreiten der **HZ** (doppelte **EZ**)

**d) Ausrüstung:**

Ausrüstung des Pferdes:

- Bandagen oder Gamaschen erlaubt

Ausrüstung des Reiters:

- Sicherheitsreitkappe erlaubt
- Lanze mit einer Spitze, minimale Länge 1,7m

PrfNr	Einzel- / Gruppen prüfung	Prüfungsbezeichnung
<b>17</b>	<b>G</b>	<b>L2 Tentpegging Lanze Paar</b>

**a) Beschreibung:**

Ziel des Wettbewerbes ist das Aufnehmen eines Peg (stilisierter Zelthering/Pflock) mit Lanze durch einen Reiter im Galopp.

Teilnehmen können Reiter im Paar (2 Reiter).

Die dafür vorbereitete Bahn ist ca. 100m lang. 4 Bahnen parallel nebeneinander. Gesamtbreite 20 – 25 m.

Der Richter gibt durch grüne Flagge am Peg die zu bereite Bahnen frei. Es zählt nur der Peg auf der freigegebenen Bahn.

**b) Anforderungen:**

Anforderung	Wert
Anzahl Ziele	1
Durchgänge	2
Tempo	500 m/min
Streckenlänge	Ca. 100 m
Zieltypen	Peggs aus Karton oder Kunststoff. Helle Vorderseite. 1. Durchgang: Länger als 20 cm, breiter als 7 cm 2. Durchgang: Länger als 20 cm, breiter als 5 cm  Bei Punktegleichstand Stechen auf Peg länger als 20 cm, schmaler als 2,54cm

**c) Bewertung:**

Peg wird gestreift, verbleibt in Position: 2 Punkte (Strike)

Peg wird aus dem Loch gezogen: 4 Punkte (Draw)

Peg wird bis über die Carrylinie (10m hinter Peg) befördert: 6 Punkte (Carry)

Wird der Peg durch die Einwirkung der Waffe zerstört erhält der Reiter volle Punktzahl.

Gewertet wird das Paar als Einheit.

Ausschluss:

- Sturz eines Reiters und/oder Verlust der Waffe führen zum Ausschluss
- Überschreiten der **HZ** (doppelte **EZ**)

**d) Ausrüstung:**

Ausrüstung des Pferdes:

- Bandagen oder Gamaschen erlaubt

Ausrüstung des Reiters:

- Sicherheitsreitkappe erlaubt
- Lanze mit einer Spitze, minimale Länge 1,7m

PrfNr	Einzel- / Gruppenprüfung	Prüfungsbezeichnung
<b>18</b>	<b>G</b>	<b>L4 Tentpegging Lanze Gruppe</b>

**a) Beschreibung:**

Ziel des Wettbewerbes ist das Aufnehmen eines Peg (stilisierter Zelthering/Pflock) mit Lanze durch einen Reiter im Galopp.

Teilnehmen können Reiter als Gruppe (4 Reiter).

Die dafür vorbereitete Bahn ist ca. 100m lang. 4 Bahnen parallel nebeneinander. Gesamtbreite 20 – 25 m.

Der Richter gibt durch grüne Flagge am Peg die zu bereite Bahn frei. Es zählt nur der Peg auf der freigegebenen Bahn.

**b) Anforderungen:**

Anforderung	Wert
Anzahl Ziele	1
Durchgänge	2
Tempo	500 m/min
Streckenlänge	Ca. 100 m
Zieltypen	Peggs aus Karton oder Kunststoff. Helle Vorderseite. 1. Durchgang: Länger als 20 cm, breiter als 7 cm 2. Durchgang: Länger als 20 cm, breiter als 5 cm  Bei Punktegleichstand Stechen auf Peg länger als 20 cm, schmaler als 2,54cm

**c) Bewertung:**

Peg wird gestreift, verbleibt in Position: 2 Punkte (Strike)

Peg wird aus dem Loch gezogen: 4 Punkte (Draw)

Peg wird bis über die Carrylinie (10m hinter Peg) befördert: 6 Punkte (Carry)

Wird der Peg durch die Einwirkung der Waffe zerstört erhält der Reiter volle Punktzahl.

Bewertet wird die Gruppe als Einheit.

Ausschluss:

- Sturz eines Reiters und/oder Verlust der Waffe führen zum Ausschluss
- Überschreiten der **HZ** (doppelte **EZ**)

**d) Ausrüstung:**

Ausrüstung des Pferdes:

- Bandagen oder Gamaschen erlaubt

Ausrüstung des Reiters:

- Sicherheitsreitkappe erlaubt
- Lanze mit einer Spitze, minimale Länge 1,7m

PrfNr	Einzel- / Gruppen prüfung	Prüfungsbezeichnung
<b>19</b>	<b>E</b>	<b>S1 Tentpegging Säbel Einzel</b>

**a) Beschreibung:**

Ziel des Wettbewerbes ist das Aufnehmen eines Peg (stilisierter Zelthering/Pflock) mit Säbel durch einen Reiter im Galopp.

Teilnehmen können Reiter einzeln.

Die dafür vorbereitete Bahn ist ca. 100m lang. 4 Bahnen parallel nebeneinander. Gesamtbreite 20 – 25 m.

Der Richter gibt durch grüne Flagge am Peg die zu bereite Bahn frei. Es zählt nur der Peg auf der freigegebenen Bahn.

**b) Anforderungen:**

Anforderung	Wert
Anzahl Ziele	1
Durchgänge	2
Tempo	500 m/min
Streckenlänge	Ca. 100 m
Zieltypen	Peggs aus Karton oder Kunststoff. Helle Vorderseite. 1. Durchgang: Länger als 20 cm, breiter als 7 cm 2. Durchgang: Länger als 20 cm, breiter als 5 cm  Bei Punktegleichstand Stechen auf Peg länger als 20 cm, schmaler als 2,54cm

**c) Bewertung:**

Peg wird gestreift, verbleibt in Position: 2 Punkte (Strike)

Peg wird aus dem Loch gezogen: 4 Punkte (Draw)

Peg wird bis über die Carrylinie (10m hinter Peg) befördert: 6 Punkte (Carry)

Wird der Peg durch die Einwirkung der Waffe zerstört erhält der Reiter volle Punktzahl.

Bewertet wird die Gruppe als Einheit.

Ausschluss:

- Sturz eines Reiters und/oder Verlust der Waffe führen zum Ausschluss.
- Überschreiten der **HZ** (doppelte **EZ**)

**d) Ausrüstung:**

Ausrüstung des Pferdes:

- Bandagen oder Gamaschen erlaubt

Ausrüstung des Reiters:

- Sicherheitsreitkappe erlaubt
- Säbel maximale Länge 1,1m

PrfNr	Einzel- / Gruppen prüfung	Prüfungsbezeichnung
<b>20</b>	<b>G</b>	<b>S2 Tentpegging Säbel Paar</b>

**a) Beschreibung:**

Ziel des Wettbewerbes ist das Aufnehmen eines Peg (stilisierter Zelthering/Pflock) mit Säbel durch einen Reiter im Galopp.

Teilnehmen können Reiter im Paar (2 Reiter)

Die dafür vorbereitete Bahn ist ca. 100m lang. 4 Bahnen parallel nebeneinander. Gesamtbreite 20 – 25 m.

Der Richter gibt durch grüne Flagge am Peg die zu bereitende Bahn frei. Es zählt nur der Peg auf der freigegebenen Bahn.

**b) Anforderungen:**

Anforderung	Wert
Anzahl Ziele	1
Durchgänge	2
Tempo	500 m/min
Streckenlänge	Ca. 100 m
Zieltypen	Peggs aus Karton oder Kunststoff. Helle Vorderseite. 1. Durchgang: Länger als 20 cm, breiter als 7 cm 2. Durchgang: Länger als 20 cm, breiter als 5 cm  Bei Punktegleichstand Stechen auf Peg länger als 20 cm, schmaler als 2,54cm

**c) Bewertung:**

Peg wird gestreift, verbleibt in Position: 2 Punkte (Strike)

Peg wird aus dem Loch gezogen: 4 Punkte (Draw)

Peg wird bis über die Carrylinie (10m hinter Peg) befördert: 6 Punkte (Carry)

Wird der Peg durch die Einwirkung der Waffe zerstört erhält der Reiter volle Punktzahl.

Bewertet wird das Paar als Einheit.

Ausschluss:

- Sturz eines Reiters und/oder Verlust der Waffe führen zum Ausschluss.
- Überschreiten der **HZ** (doppelte **EZ**)

**d) Ausrüstung:**

Ausrüstung des Pferdes:

- Bandagen oder Gamaschen erlaubt

Ausrüstung des Reiters:

- Sicherheitsreitkappe erlaubt
- Säbel maximale Länge 1,1m

PrfNr	Einzel- / Gruppen prüfung	Prüfungsbezeichnung
<b>21</b>	<b>G</b>	<b>S4 Tentpegging Säbel Gruppe</b>

**a) Beschreibung:**

Ziel des Wettbewerbes ist das Aufnehmen eines Peg (stilisierter Zelthering/Pflock) mit Säbel durch einen Reiter im Galopp.

Teilnehmer können Reiter als Gruppe (4 Reiter)

Die dafür vorbereitete Bahn ist ca. 100m lang. 4 Bahnen parallel nebeneinander. Gesamtbreite 20 – 25 m.

Der Richter gibt durch grüne Flagge am Peg die zu bereitende Bahn frei. Es zählt nur der Peg auf der freigegebenen Bahn.

**b) Anforderungen:**

Anforderung	Wert
Anzahl Ziele	1
Durchgänge	2
Tempo	500 m/min
Streckenlänge	Ca. 100 m
Zieltypen	Peggs aus Karton oder Kunststoff. Helle Vorderseite. 1. Durchgang: Länger als 20 cm, breiter als 7 cm 2. Durchgang: Länger als 20 cm, breiter als 5 cm  Bei Punktegleichstand Stechen auf Peg länger als 20 cm, schmaler als 2,54cm

**c) Bewertung:**

Peg wird gestreift, verbleibt in Position: 2 Punkte (Strike)

Peg wird aus dem Loch gezogen: 4 Punkte (Draw)

Peg wird bis über die Carrylinie (10m hinter Peg) befördert: 6 Punkte (Carry)

Wird der Peg durch die Einwirkung der Waffe zerstört erhält der Reiter volle Punktzahl.

Bewertet wird das Paar als Einheit.

Ausschluss:

- Sturz eines Reiters und/oder Verlust der Waffe führen zum Ausschluss.
- Überschreiten der **HZ** (doppelte **EZ**)

**d) Ausrüstung:**

Ausrüstung des Pferdes:

- Bandagen oder Gamaschen erlaubt

Ausrüstung des Reiters:

- Sicherheitsreitkappe erlaubt
- Säbel maximale Länge 1,1m
- *Säbel maximale Länge 1,1m*